



## Progetto educativo e approfondimenti

### IL PROGETTO EDUCATIVO

Il progetto educativo del Antharesworld Resort rappresenta l'insieme degli intenti che educatori ed animatori sportivi si prefiggono di raggiungere. Antharesworld resort villaggio vacanze, si pone come principale obiettivo l'offrire ai bambini ed ai ragazzi ospitati, esperienze che possano aiutare: a prendere coscienza di sé, e delle proprie qualità; a sviluppare l'autonomia, potenziando le proprie capacità e acquisendone altre; ad aprirsi agli altri, a comprenderli e ad interagire con loro in un contesto di fiducia reciproca e rispetto personale; ad assumersi le proprie responsabilità attraverso il proprio contributo; a decidere, accettare e condividere le regole necessarie alla vita comunitaria. Per raggiungere tali obiettivi Antharesworld resort villaggio vacanze trae spunto anche dalle intuizioni educative del metodo scout: esso è un metodo cosiddetto "attivo", poiché parte dal presupposto che ognuno è il primo protagonista della propria crescita, poiché trae da ogni esperienza vissuta concretamente, positiva o negativa che sia, piccoli e grandi insegnamenti che mettono le basi per la formazione del carattere dell'uomo e della donna di domani. Il metodo educativo del villaggio vacanze quindi, si realizza proponendo attività concrete nelle quali gli ospiti sono stimolati a dare il massimo impegno e aiutati, in opportuni momenti di confronto e di condivisione, a dare valore a quanto fatto per acquisirlo come "bagaglio personale". Avendo i suoi fondamenti nella vita di comunità, il soggiorno si caratterizza per un clima di rispetto e di messa in gioco delle capacità di ognuno; in esso si pone attenzione a riconoscere le aspirazioni personali, e a favorire un clima di reciproca accettazione. Proprio per dare "spazio" alle capacità ed alle esigenze di ciascuno, a seconda delle proprie caratteristiche e della propria maturazione psicologica, al resort sono previste esperienze e modalità di attuazione del metodo differenti a seconda della fascia d'età e maturazione.

### BAMBINI ALL' ANTHARES WORLD RESORT 7 - 11 ANNI

Ai bambini e alle bambine di questa fascia d'età sono proposte attività che tengono adeguatamente conto della particolare fase evolutiva, sia per quanto concerne le finalità educative, sia per difficoltà insite nell'attività stessa. Infatti tutte le esperienze proposte sono "giocate" in un clima di famiglia felice e scaturiscono da un racconto che viene proposto giornalmente alla comunità dei bambini. Il racconto diventa il filo conduttore del soggiorno dove i bambini sono invitati a "giocare e simulare" le avventure fantastiche in esso contenute: si crea così un clima particolarmente adatto ai bambini, un'atmosfera di fantasia dove essi si sentono a loro agio: l'ambiente fantastico. In questo clima i bambini sono maggiormente stimolati a mettersi in gioco, a "fare del proprio meglio" per essere all'altezza del proprio eroe. In questo ambiente i contenuti morali vengono acquisiti in modo naturale perché non sono imposti, ma interiorizzati "giocando" i personaggi e le vicende del racconto: i bambini si identificano in essi e diventano di conseguenza modelli di vita ideale da imitare, ne acquisiscono i valori e gli ideali di vita. Nell'ambiente fantastico l'adulto educatore riesce a trovare il suo "ruolo" inserendosi come figura fantastica: non è quindi una figura "distante" ma diventa un "fratello maggiore" con cui condividere un'importante esperienza, le piccole e le grandi conquiste, le inaspettate piccole delusioni. In questo contesto, la vita di soggiorno di questa fascia d'età è vissuta come "comunità allargata". Le scelte, l'analisi e la decisione delle regole che regolano la vita comunitaria utili al bene comune, sono effettuate da tutta la comunità dei bambini presenti; durante le attività sono spesso chiamati ad interagire secondo le esigenze di gioco o di attività, oppure secondo gli interessi in attività specifiche; la squadra è importante, ma è vissuta più come necessità organizzativa della vita intima di soggiorno.

### I RAGAZZI ALL' ANTHARES WORLD RESORT 12 – 16 ANNI

L'avventura e lo sport sono gli ingredienti più entusiasmanti per i ragazzi di questa età, rappresentano l'esca psicologica che li spinge a prendere in mano l'esperienza che viene loro proposta, per poi "cavalcarla" sino al lieto fine. Gli ospiti adolescenti sono coinvolti nella "cogestione" della struttura in attività che spaziano dalla scelta del programma di attività giornaliera, sino alla formazione di rappresentanti per le decisioni di regole per la vita comunitaria. I ragazzi si trovano quindi ad essere protagonisti di una "situazione unica", in cui solo le migliori energie e "il fare del proprio meglio" sono indispensabili a "raggiungere la metà" che di volta in volta si pone. A differenza della fascia di età inferiore, i ragazzi e le ragazze vivono gran parte della giornata al resort all'interno della comunità di squadra, dove oltre a vivere i momenti di routine quotidiana, discutono le scelte o le strategie da adottare nei giochi e nelle attività di gruppo nonché le scelte per la gestione dei compiti di vita comunitaria. Nei momenti comuni, invece, si svolgono attività tecnico-formative, sportive, di intrattenimento e di relazione.

## APPROFONDIMENTI

### Natura

La vita all'aria aperta: l'importanza educativa della natura è un rilevante punto di forza all' antharesworld resort villaggio vacanze. Nella vita all'aperto si trova la giusta atmosfera per vivere la fantasia e l'avventura. La natura è fonte di piacevoli e meravigliose avventure, di scoperte sulla realtà. Il rapporto con l'ambiente naturale educa all'essenzialità, alla creatività, allo stupore, all'emozione; richiama alle proprie responsabilità ed è occasione per sperimentare "buone abitudini" da portare a "casa".

### Gioco e Avventura

Sono gli strumenti per eccellenza di apprendimento per i bambini ed i ragazzi, poiché è parte del loro essere. E' quindi un metodo di per sé "naturale", che permette ai bambini e ai ragazzi di misurarsi con se stessi e con gli altri; aiuta a sviluppare le proprie doti e a conoscere ed accettare i propri limiti; esercita le capacità motorie, cognitive, creative e percettive; insegna la collaborazione, la sperimentazione, la lealtà; stimola a proporre e intraprendere, educa all' impegno; costruisce e consolida rapporti di amicizia tra i ragazzi. Nel gioco si ritrovano la gioia della conquista, l'entusiasmo della competizione, il brivido dell'imprevisto. Il parcoavventura confinante con il resort infine offre gli spunti per esaltare in ciascuno le proprie diverse emozioni.

### **La squadra**

La squadra rappresenta l'elemento ideale e indispensabile per la vita di campo e le attività proposte. I ragazzi ospiti sono organizzati in squadre in numero di 8/10. Nella squadra ognuno sperimenta la comunità, sviluppa la propria identità e acquisisce un suo ruolo. Con la squadra i ragazzi sperimentano la comunità in senso stretto: si mangia e si dorme insieme, si gestisce l'angolo comune, si fanno progetti, strategie di gioco. Nella squadra il ragazzo sperimenta anche la difficoltà dello stare insieme, lo scontro a volte, ma accompagnato ad una riflessione personale o comunitaria dall'adulto educatore, scopre la bellezza della diversità e impara ad accettare gli altri, senza pregiudizi, senza distinzione di sesso, età, provenienza o professione religiosa.

### **Salute, attività fisica e sportiva**

Attraverso l'attività fisica il ragazzo prende coscienza di sé e del proprio corpo, impara ad avere un rapporto positivo con esso e ad accettarlo; è stimolato a superare la pigrizia e a dare il massimo; prende consapevolezza dei propri limiti e delle proprie energie; sperimenta più sport in modo che possa scoprire le sue "doti" nascoste. Inoltre, attraverso attività specifiche su questo tema, i ragazzi sono portati alla consapevolezza che la salute del proprio corpo dipende solo da se stessi; che occorre conoscerlo e averne rispetto praticando piccole buone abitudini quotidiane (dall'igiene personale, all'alimentazione, ad esercizi fisici regolari).

### **Abilità manuale**

E' lo strumento che consente ai ragazzi a ritrovare questa abilità ormai in disuso. Li aiuta ad esprimere la propria creatività, ad acquisire capacità di progettazione e di inventare e costruire oggetti; stimola il gusto del fare da sé, sperimentando le tecniche più svariate, esercitandosi con attrezzi e materiali diversi; aumenta la curiosità nella ricerca di nuovi metodi di lavorazione, decorazione, abbellimento. Al soggiorno essa viene maggiormente esercitata attraverso le tecniche pionieristiche scout di costruzione, utilizzando materiali poveri, di riciclo o di facile reperibilità in natura.

### **Espressione**

E' lo strumento più stimolante, capace di portare a galla i talenti più impensati dei ragazzi. Coinvolti adeguatamente i ragazzi sanno mettere in gioco tutte le loro capacità: creatività, abilità manuale, fantasia, mimica, espressività del corpo. Le attività specifiche di espressione aiutano a far emergere le emozioni, abitano all'osservazione, mettono in gioco tecniche di comunicazione diverse da quelle semplicemente verbali; stimolano la gestualità e la ritmica. Attraverso il canto, la danza, il teatro, la musica e l'animazione il ragazzo impara a superare la difficoltà del parlare in pubblico, affina il linguaggio e l'espressività, impara ad interagire con gli altri, ad accettare critiche ed osservazioni, si sentirà gratificato e scoprirà la fiducia in se stesso.

### **Le Regole**

Antharesworld Resort si propone con questo strumento di portare i ragazzi ad un inserimento attivo e positivo nella comunità del soggiorno, rendendoli consapevoli di far parte anche di una comunità allargata che è la società. Attraverso momenti quotidiani di confronto, i ragazzi sviluppano la consapevolezza e la necessità dell'esistenza di regole di vita comunitaria; sono aiutati a conoscere e a valutare con senso critico le varie situazioni che possono crearsi all'interno di essa, a dare regole e soluzioni ai problemi conseguenti; sono invogliati ad aderire ad esse impegnandosi personalmente davanti alla comunità. Nel condividere il tempo, le cose, l'impegno ed esercitando la solidarietà reciproca, vengono rivalutati il concetto di lealtà, di fiducia in se stesso e negli altri, di responsabilità. Al villaggio vacanze questi concetti sono poi allargati in un contesto europeo, educando al rispetto di altre culture, tradizioni e religioni.

### **Educatori e animatori**

Molti di essi hanno prestato servizio durante l'anno come educatori e animatori in associazioni scout o provengono direttamente dal Suism (ex Isef) e vengono ulteriormente formati dai responsabili della struttura. Gli educatori hanno le competenze necessarie per rapportarsi con i ragazzi e le specifiche nozioni per le attività non prettamente specialistiche (nuoto, parcoavventura, canoa) del soggiorno. Sono coordinati da un capo coordinatore, con il quale stendono il programma delle attività e definiscono gli strumenti necessari al raggiungimento degli obiettivi prefissati.